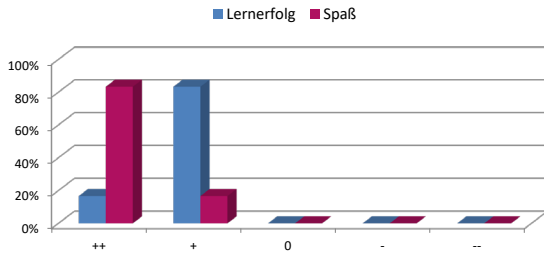


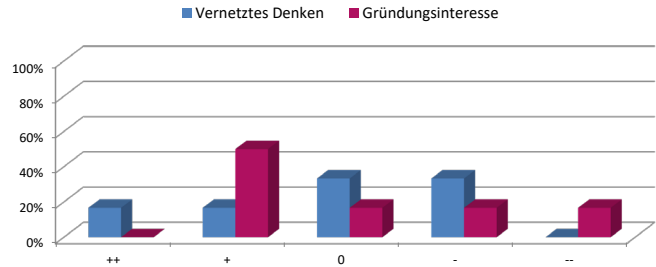
## Ergebnisse aus der Evaluation und den Feedbacks der Teilnehmer\*innen zum virtuellen Campus-Cup der OTH Amberg-Weiden am 25./26. November 2022

Der Gesamteindruck, den die Teilnehmer/innen aus diesem zweitägigen Gründungstraining mitnahmen, war überwiegend positiv!



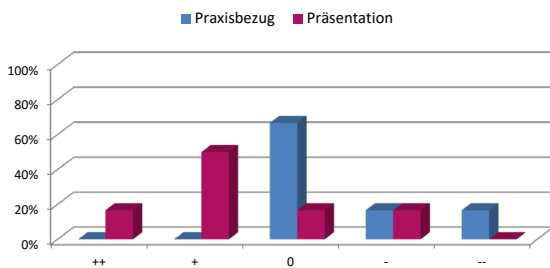
**Frage 1:** Im Campus-Cup habe ich meine Fähigkeiten erweitert, unternehmerisches Denken und Handeln anzuwenden (**Lernerfolg**).

**Frage 2:** Mit dem Planspiel hat es Spaß gemacht, einmal selbst die Gründer- und Unternehmerrolle einzunehmen (**Spaß**).



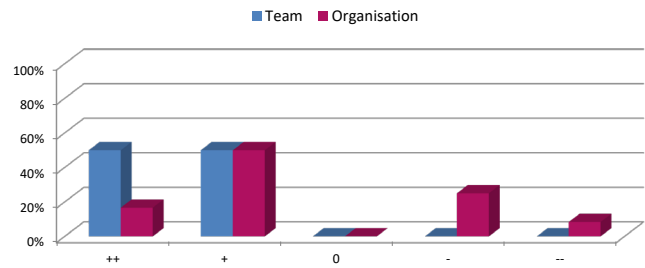
**Frage 3:** Mit dem Planspiel habe ich mein Verständnis zu betrieblichen Prozessen im Zusammenhang mit dem Rechnungswesen weiterentwickelt (**Vernetztes Denken**).

**Frage 4:** Mit dem TOPSIM easyStartUp konnte ich mein Interesse für ein späteres Gründungsvorhaben wecken (**Gründungsinteresse**).



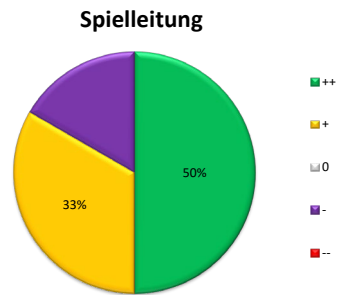
**Frage 5:** Das Planspiel hat einen hohen Bezug zur Praxis/Realität (**Praxisbezug**).

**Frage 6:** Ich habe meine Rhetorik- und Präsentationskompetenzen verbessern können (**Präsentation**).

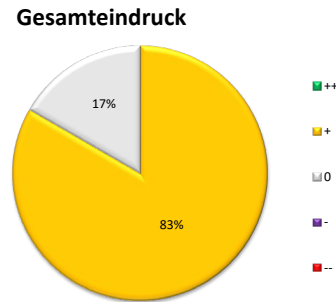


**Frage 7:** Das Arbeiten im Gründerteams war sehr hilfreich und nützlich (**Team**).

**Frage 8/9:** Die Organisation vor und während des Campus-Cup war (**Organisation**)...



**Frage 10:** Die Spielleitung beim Campus-Cup war (**Spielleitung**)...



**Frage 11:** Insgesamt war der virtuelle Campus-Cup (**Gesamteindruck**)...